

G-zwemmen - uitzonderingscodes

START

A: assistentie vereist

B: verduisterende zwembril

E: geen mogelijkheid om grip te nemen bij start rugslag

H: auditief beperkt; licht of signaal vereist

T: aantickers

Y: starthulpmiddel

TIJDENS HET ZWEMMEN

0: geen uitzondering

1: 1 hand start

2: Schoolslag –aanraken met 1 hand

3: Schoolslag –intentie om gelijktijdig aan te tikken

4: Vlinderslag –aanraken met 1 hand

5: Vlinderslag –intentie om gelijktijdig aan te tikken

7: deel van bovenlichaam moet raken

8: rechervoet moet naar buiten draaien

9: linkervoet moet naar buiten draaien

12: slepen van de benen of toont intentie om te kicken

+: dolfijnbeweging is mogelijk

Vrije slag: geen uitzonderingen

Rugslag: enkel uitzondering '1' van toepassing

Vlinderslag: uitzonderingen '4, 5, 7' van toepassing

Schoolslag:

bovenlichaam – '2, 3, 7' van toepassing

onderlichaam – '8, 9, 12 of +' van toepassing